

**Scrum Product Backlog**

| **Riferimento** | 2023\_C10\_SPB\_beehAIve\_V1.0 |
| --- | --- |
| **Versione** | 0.1 |
| **Data** | 26/12/2023 |
| **Destinatario** | Azienda *“HiveGuard Analytics”*  Team di Sviluppo *beehAIve* |
| **Presentato da** | Delogu Nicolò, Mazza Dario |
| **Approvato da** |  |

# Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 27/12/2023 | 0.1 | Prima stesura | Delogu Nicolò,  Mazza Dario |
| 27/12/2023 | 0.2 | Aggiunta User Stories dalla 17 alla 28 | Dario Mazza |

# Team Members

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ruolo** | **Nome e Cognome** | **Acronimo** | **Email** |
| PM | Delogu Nicolò | DN | [n.delogu@studenti.unisa.it](mailto:n.delogu@studenti.unisa.it) |
| PM | Mazza Dario | MD | [d.mazza6@studenti.unisa.it](mailto:d.mazza6@studenti.unisa.it) |
| TM | Festa Francesco | FF | [f.festa19@studenti.unisa.it](mailto:f.festa19@studenti.unisa.it) |
| TM | Gallotta Nicolò | GN | [n.gallotta@studenti.unisa.it](mailto:n.gallotta@studenti.unisa.it) |
| TM | Valente Sara | VS | [s.valente8@studenti.unisa.it](mailto:s.valente8@studenti.unisa.it) |
| TM | De Pasquale Andrea | DA | [a.depasquale10@studenti.unisa.it](mailto:a.depasquale10@studenti.unisa.it) |
| TM | Milione Lorenzo | ML | l.milione4@studenti.unisa.it |
| TM | Boninfante Carmine | BC | c.boninfante2@studenti.unisa.it |

# Sommario

[Revision History 2](#_Toc156579397)

[Team Members 3](#_Toc156579398)

[Sommario 4](#_Toc156579399)

[1. Introduzione 5](#_Toc156579400)

[2. Approccio 5](#_Toc156579401)

[3. Product Backlog 6](#_Toc156579402)

1. Introduzione

All’interno del presente documento vengono descritte le modalità con cui è stato realizzato e seguito l’approccio agile Scrum ai fini dello sviluppo del prodotto software beehAIve. In seguito a una descrizione circa l’esecuzione dell’approccio, vengono presentati i requisiti da implementare in forma di User Story e dei chiarimenti riguardo le finestre temporali allocate agli Sprint.

1. Approccio

**Team**

Gli studenti svolgeranno il ruolo di Team Member, responsabili di scegliere autonomamente i task da svolgere durante gli Sprint e di lavorare per raggiungere gli obbiettivi prefissati. I Project Managers copriranno i ruoli di Product Owner e Scrum Master e si occuperanno non solo di compilare il Product Backlog, con un insieme di User Stories, ma anche di indicarne un subset a cui il Team dovrà assegnare delle priorità. È importante precisare che i Project Managers non contribuiranno all’implementazione ma si dedicheranno alla guida e alla valutazione del lavoro svolto dal Team; saranno inoltre mantenute le responsabilità definite all’inizio del progetto, ad esempio la gestione dei rischi e la programmazione del lavoro.

**Product Backlog**

A ogni User Story verranno assegnate una priorità (espressa attraverso un intervallo da 1 a 3, dove 1 indica la priorità più bassa e 3 la più alta) ed una stima in forma di Story Point. Per definire il valore di Story Point per le singole User Story verrà impiegata la tecnica del “Planning Poker” (si farà uso del seguente tool <https://www.scrumpoker-online.org/en/>), in cui ogni membro del Team selezionerà un valore dalla seguente serie 0, ½, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 e 100 in modo arbitrario, fino alla scelta di uno unanime.

**Sprint**

È stato deciso di programmare gli sprint con durata settimanale in modo tale avere un maggior controllo sull’andamento dello sviluppo, considerato anche la data della consegna. Prima di ogni Sprint, si terrà uno Sprint Plan Meeting in cui verrà definito un obiettivo, che guiderà la scelta di un sottoinsieme di User Story, specificate nel Product Backlog, il quale andrà a costituire lo Sprint Backlog.

La selezione del sottoinsieme terrà conto delle priorità e delle stime.

Durante lo sprint verranno eseguiti cinque Daily Scrum Meeting (Lun - Ven), in cui verrà mostrato l’andamento dei task agli Scrum Master attraverso le tradizionali tre domande:

1. Cosa ho fatto ieri?

2. Cosa faccio oggi?

3. C’è qualche impedimento che mi ostacola?

Per tutta la durata dei meeting, sarà richiesta l’attivazione della webcam (in quanto ci si incontrerà da remoto) in modo obbligatorio e verrà chiesto ai Team Member di stare in piedi. Al termine di ogni Sprint sarà previsto uno Sprint Review Meeting per analizzare l’incremento del prodotto e raccogliere feedback; le relative informazioni verranno documentate negli Sprint Report con una retrospective.

1. Product Backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Nome** | **User Story** | **Stima** | **Priorità** |
| US\_01 | Registrazione utente | Come utente non registrato, voglio registrarmi al sistema per accedere alle funzionalità per gli utenti. | 5 | 3 |
| US\_02 | Login utente | Come utente registrato, voglio accedere al mio profilo per gestire le mie informazioni. | 3 | 3 |
| US\_03 | Sottoscrivere abbonamento | Come utente, voglio sottoscrivere un abbonamento per accedere ai servizi di monitoraggio arnie. | 8 | 3 |
| US\_04 | Visualizzare dashboard | Come apicoltore, voglio vedere una dashboard delle mie arnie per monitorarne la salute. | 5 | 3 |
| US\_05 | Visualizzare stato salute | Come apicoltore, voglio visualizzare lo stato di salute delle arnie per intervenire se necessario. | 3 | 2 |
| US\_06 | Generare report | Come apicoltore, voglio generare report dettagliati per ciascuna delle mie arnie. | 2 | 1 |
| US\_07 | Aggiungere arnia | Come apicoltore, voglio aggiungere nuove arnie al sistema per monitorarle | 3 | 3 |
| US\_08 | Rimuovere arnia | Come apicoltore, voglio rimuovere arnie non più in uso dal sistema. | 2 | 3 |
| US\_09 | Modificare arnia | Come apicoltore, voglio modificare i dettagli di un'arnia registrata. | 2 | 2 |
| US\_10 | Visualizzare produzione | Come apicoltore, voglio visualizzare la produzione delle mie arnie. | 2 | 1 |
| US\_11 | Caricare produzione | Come apicoltore, voglio segnalare la produzione delle arnie al sistema. | 1 | 1 |
| US\_12 | Pianificare intervento | Come apicoltore, voglio pianificare interventi sulle arnie. | 3 | 3 |
| US\_13 | Visualizzare log interventi | Come apicoltore, voglio visualizzare i log degli interventi sulle arnie. | 2 | 2 |
| US\_14 | Cancellare intervento | Come apicoltore, voglio cancellare un intervento pianificato. | 2 | 2 |
| US\_15 | Ricevere notifiche | Come apicoltore, voglio ricevere notifiche in caso di anomalie nelle arnie. | 5 | 3 |
| US\_16 | Riconoscere anomalie | Come apicoltore, voglio che il sistema riconosca automaticamente eventuali anomalie nelle arnie. | 8 | 3 |
| US\_17 | Piattaforma Intuitiva per Apicoltore | Come Apicoltore, voglio interagire con una piattaforma user-friendly che non richieda l'uso di manuali, per gestire le mie arnie in modo efficace. | 8 | 3 |
| US\_18 | Affidabilità Rilevazione Sensori | Come Apicoltore, voglio che i sensori rilevino accuratamente le condizioni delle mie arnie con un tasso di errore inferiore al 10%, per prendere decisioni informate sulla cura delle mie arnie. | 13 | 2 |
| US\_19 | Sensori Attivi 24/7 | Come Apicoltore, desidero che i sensori siano sempre attivi, per monitorare costantemente lo stato delle mie arnie. | 5 | 2 |
| US\_20 | Notifiche Tempestive da Sensori | Come Apicoltore, voglio ricevere notifiche entro 30 secondi da un rilevamento di problema dai sensori, per intervenire prontamente | 3 | 3 |
| US\_21 | Creazione Rapida di Arnia | Come Apicoltore, desidero che la creazione di una nuova arnia nel sistema sia veloce, in meno di 3 secondi dall'operazione, per efficienza | 2 | 2 |
| US\_22 | Sensori con Misurazioni Orarie | Come Sensore, devo fornire misurazioni ogni ora, per garantire un tracciamento dettagliato delle condizioni delle arnie. | 3 | 2 |
| US\_23 | Energia Sostenibile per Sensori | Come Sensore, devo operare con energia solare per assicurare sostenibilità e ridurre l'interruzione del monitoraggio. | 5 | 3 |
| US\_24 | Supporto Cross-Platform | Come Apicoltore, voglio accedere alla piattaforma da vari dispositivi e browser, per una flessibilità massima nel monitoraggio delle mie arnie. | 8 | 3 |
| US\_25 | Manutenzione Semplice del Sistema | Come team di sviluppo, desideriamo che il sistema sia facile da mantenere e aggiornare, per ridurre i costi a lungo termine. | 13 | 3 |
| US\_26 | Accessibilità Multi-Dispositivo | Come Apicoltore, voglio che il sistema sia accessibile da tutti i dispositivi che supportano HTML5, CSS e Javascript, per un uso senza barriere. | 5 | 3 |
| US\_27 | Utilizzo del Framework Java Spring | Come team di sviluppo, vogliamo utilizzare il framework Java Spring per lo sviluppo del software, per mantenere coerenza e efficienza | 8 | 3 |
| US\_28 | Conformità Legale | Come Apicoltore, desidero che il sistema tratti i miei dati nel rispetto della privacy e delle leggi vigenti, per la sicurezza delle mie informazioni. | 5 | 3 |